

EXCJCP**Curso Preparatório para Certificação
Sun Java Certified Programmer (JCP)****Objetivo:**

Preparar o profissional para ser um desenvolvedor utilizando a linguagem Java e enfrentar o exame de certificação internacional Sun Certified Java 2 Programmer.

Público alvo:

Estudantes de nível técnico ou superior dos cursos da área de informática, profissionais liberais que já atuam na área e autodidatas.

Pré-requisito:

Conhecimento de Lógica de programação

Carga horária e duração:

A carga horária total do curso é de **87 horas**, distribuídas em 3 disciplinas conforme a matriz curricular abaixo, sendo a disciplina seguinte pré-requisito da anterior.

Matriz curricular:**EXCJCP**

Módulo	Código	Disciplina	C/H	C/H
1º	EXIOOB	Introdução à Orientação a Objetos	12h	87h
	EXJABS	Java Básico 1.5	42h	
	EXJCP2	JCP - Java Certified Programmer	33h	
			TOTAL (em horas) →	87h

Conteúdo programático:

Código	Disciplina	Conteúdo programático
EXIOOB	Introdução à Orientação a Objetos	Paradigmas de programação / Características da Orientação a Objetos Abstração Classes e objetos Combinação de Dados e Comportamento / Encapsulamento Herança Associações entre Classes Polimorfismo Classes Abstratas Herança Múltipla Interface Noções de UML
EXJABA	Java Básico	Características da Linguagem Java Novidades da Versão 1.5 Ambientes de Desenvolvimento Tipos de Dados e Operadores Conversões, Autoboxing e Unboxing Enumerações Controle de Fluxo - Condicionais e Repetição Arrays, Strings e Manipulação de Texto Tratamento de Exceções Entrada e Saída Coleções e Tipos Genéricos Threads Interface Gráfica Banco de Dados com JDBC

EXJCP2

JCP - Java Certified Programmer



1. Informações gerais sobre a prova – Conteúdo, tempo, número de questões, tipo da prova etc.
2. Fundamentos da linguagem – Arquivos .java, palavras-chave, identificadores, tipos primitivos, arrays, método main(), variáveis e inicialização, passagem de parâmetro, garbage collection
3. Operadores e atribuições - Ordem de avaliação, operadores unários, operadores aritméticos, operadores de deslocamento, operadores de comparação, operadores de atribuição.
4. Modificadores - modificadores de acesso (private , protected e public), modificadores final, abstract, static, native, synchronized e transient.
5. Conversões - Conversão de tipos primitivos e tipos referência, mudanças explícitas e implícitas.
6. Controle de fluxo, exceções e assertivas - if/else, switch. while, do/while, for, break, continue, assert.
7. Objetos e classes - Benefícios da implementação orientada a objetos, encapsulamento, reuso, acoplamento e coesão, relacionamentos, overload, override, construtores, classes internas, contratos e convenções de nomeação.
8. Threads - Conceitos de threads, controlando threads, estados e prioridades de um thread, métodos de threads, blocos sincronizados, deadlocks, wait, notify.
9. Os pacotes java.lang e java.util – as classes Object, String, StringBuffer String Builder e Math, classes Wrappers, coleções, iterações em coleções, tipos genéricos, loop for estendido (foreach), varredura e formatação de texto.
10. Entrada / Saída e Fluxos - Texto, UTF código Unicode, a classe File, entrada e saída, a classe RandomAccessFile , fluxos Readers e Writers, fluxos de baixo nível, fluxos de alto nível, codificação, fluxos de objetos e serialização.